

Hobby
JAPAN



Last Chronicle INFINITY

ガイドブック



ティエルくんとイズルハ先生の やってみよう！ 『ラストクロニクル インフィニティ』

ティエルくん
竜使いの熱血青年

イズルハ先生
冷静沈着な剣士



何だろう これ？
うちの物置部屋で
見つけたんだ

それは古のTCG
『ラストクロニクル』
ですね



ここにあるのは、
それをリメイクした
カードゲーム
『ラストクロニクル
インフィニティ』！

プレイ人数:2~6名
プレイ時間:15分
Last Chronicle
INFINITY



1セットあれば
構築やシールド、
ドラフトといった
いろいろな遊び方が
できる
すぐれものです

構築 デッキを前もって組んでおく

シールド ランダムなカード群からデッキをその場で作る

ドラフト ランダムに作った束から複数人でカードを1枚ずつ取っていきデッキにする



遊び方を教えてよ
イズルハ先生！

よろしい
30枚のデッキを
1人1つずつ
使います



カードの見方



ゲームの準備

先攻後攻をランダムに決めて、最初の手札を4枚引く。

1回だけ、いらぬカードを好きなだけデッキの1番下に置き、同じ枚数引いて手札に加えられる。



クロノチェック

デッキの1番上のカードをめくり、CAヤードに置く。このとき、めくったカードが赤いCBマークを持っていたら、④の右に書かれている効果を発動できる。



※周囲の小さな白丸の数はCAで、使い方はあとで説明する。



クロノ
チェック

メイン
フェイズ

ワンプ状態に

コスト支払

ハ
ク
ロ
ノ
グ
リ
フ



①

CB カードを1枚引く。

私のカードがめくれたので
カードを1枚引くことが
できます

クロノグリフを
ワンプ状態(横向き)
にして【起動】すると、

1コストを支払うか
先ほどのクロノチェックができます

- 1コスト支払えば、
- 1コストのユニットを1体 戦場に出したり
- 1コストのスペルを使ったりできます

私は1コスト支払って
《海部の将 ミフネ》
を出します



あなたも
クロノチェックが
できますよ

おっ、じゃあ
ヒマだしやろうかな
……CBアイコン
がないから、
特に何もし



クロノチェック



ワンプ状態に

このあと戦闘フェイズですが、
出たばかりのユニットはその
ターンは攻撃できませんので
これで終わりです

ティエルのターン

では、続いて
あなたのターンになります

ターンの開始時に、
私もあなたもクロノグリフを
アクティブ(縦向き)
状態に戻します

まずカードを
1枚引いて、
クロノチェック
して…



アクティブ状態に





1コスト
支払って
オレのカード
を出す！



カワイイだろ？
出たばかりだと
攻撃はできないから、
オレのターンは
これで終わりだな

配置

戦場に出たときに発動するアビリティ。ティエルは、4/4のドラゴントークンを連れて出てくるという強力な効果を持っている。

常時

ユニットが戦場にいる限り常に効果を発揮するアビリティ。ドラゴントークンに+0/+1の修整を与えて、戦闘を有利にする。

さて、実は
相手のターン^{*}にも
『クイック』がある
カードなら使えます



あなたのターンの終わりに
私がユニットを出せば、次の
ターンすぐに攻撃できるから
チャンスというわけ

^{*}戦闘中とターン終了前

自分のターンの流れ

アクティスフェイズ

双方のクロノグリフをアクティブ状態にする。
自分のユニットをすべてアクティブ状態にする。

ドローフェイズ

カードを1枚引く（先手1ターン目はスキップする）。

チェックフェイズ

クロノチェックを行ない、CBがめくれたら発動してもよい。

メインフェイズ1

自分だけが行動できる（ユニットカードの配置、スペルカードの使用、【発展】、【起動】アビリティの使用、クロノチェックを好きな順番で好きなだけ行なえる）。

戦闘フェイズ クイック 使用可

ユニットで相手を攻撃する（あとで詳しく説明）。

メインフェイズ2

1と同様に、自分だけが好きなように行動できる。

終了前フェイズ クイック 使用可

『クイック』を持つユニットカードの配置や『クイック』を持つスペルカードの使用、【起動】アビリティの使用、クロノチェックができる。その後、相手プレイヤーも同様に行動できる。
相手が1回以上行動したならば、自分の行動に戻る。
相手が何も行動しなかったならば、終了する。

終了フェイズ

ユニットが受けていたダメージと、【常時】以外の、ユニットに付与された能力や数値の修整がなくなる。

相手のターンへ

先生は俺の
ターンの始めに
クロノグリフを
起こしてたな

じゃあ、また1コストの
やつを出せるのか？



そうです
《青氷の神軍師 ミュシカ》
を出しますね

イズルハのターン

では、私の
ターン。
互いにクロノ
グリフを
アクティブ状態
にして…

よし、いよいよ
戦闘だな！

まず戦闘の準備です。
ここで『クイック』の
カードを使えますよ

ふむ、『クイック』の
ユニットを今出せば、
防御に回せる数が
増えるのか

だけど、
いないな…

では、1体ずつ攻撃します

あなたはアクティブ状態の
ユニットで防御することが
できますよ

なので、5/5
の《ミュシカ》
をワイブ状態
にして、
攻撃します
攻撃します

ですが、3/5の《ミフネ》で攻撃しても、
あなたの4/4(+1)のドラゴントークン
に防御されてしまいますね……



イズルハ側



ティエル側

防御したら

防御するユニットをワイブ状態にする。
ATK分のダメージをお互いのユニットに与え合う。DEFの数値以上のダメージを受けたユニットは撤退し、捨て札置き場に置かれる。

防御しなかったら

ATK分のダメージが相手のライフに与えられる。

攻撃

→

相手

一方的に
やられそうに
見えるけど、
3/1の《ティエル》で
防御するぞ

そして……



攻撃



防御

戦闘の流れ

戦闘準備 **クイック** 使用可

自分の行動

『クイック』を持つユニットカードの配置や『クイック』を持つスペルカードの使用、【起動】アビリティの使用、クロノチェックができる。

相手の行動

『クイック』を持つユニットカードの配置や『クイック』を持つスペルカードの使用、【起動】アビリティの使用、クロノチェックができる。相手が1回以上行動したならば、自分の行動に戻る。相手が何も行動しなかったならば、終了する。

攻撃

自分は攻撃するユニットを1体決め、ワンプ状態にする。

攻撃しないなら戦闘を終了する。

防御

相手は攻撃を防御するかどうか、するならどのユニットにするか決める（アクティブ状態のユニットしか防御はできず、防御するとワンプ状態になる）。

ダメージ解決前 **クイック** 使用可

戦闘準備と同様に、自分が好きなだけ行動する。

その後、相手が好きなだけ行動する。相手が1回以上行動したならば、自分の行動に戻る。

相手が何も行動しなかったならば、終了する。

ダメージ解決

ユニットが防御されたなら、お互いにダメージを与え合う。

防御されなかったなら、相手のライフにATK分のダメージを与える。

ダメージを与え終わったら、戦闘準備に戻る。

『クイック』のスペル
《サンダーショット》を使用！
3点ダメージだ！

まだ教えていないのに
使いこなすとは、見事なり

《ティエル》の反撃と
合わせて6点受け、
こちらの《ミュシカ》も
倒されました

3点ダメージ



5ダメ

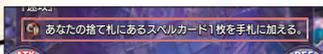
3ダメ



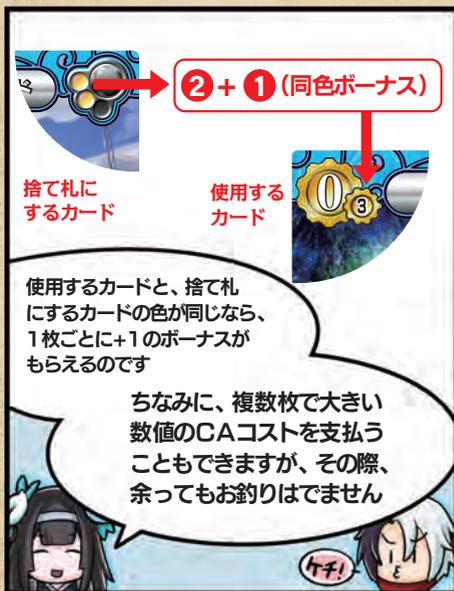
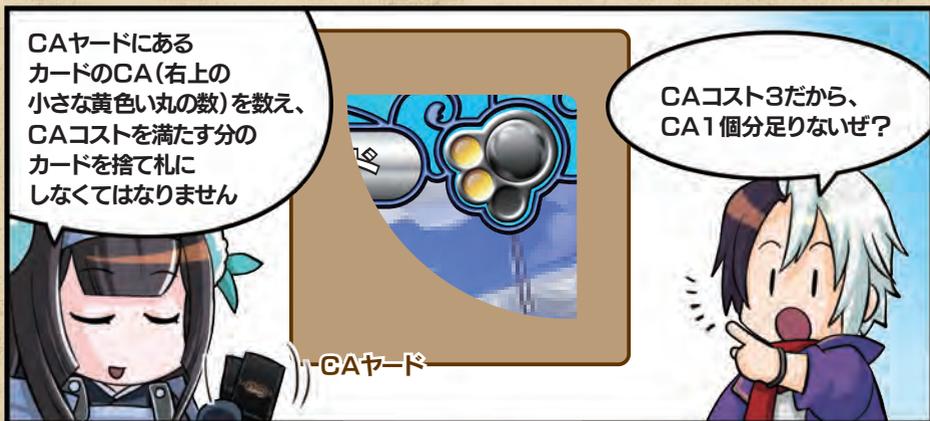
戦闘後の
メインフェイズに
《青凧の麗剣士
カルナ》を
出しましょう

終わりかい？
じゃあ俺のターン…の前に
クロノグリフを【起動】
してクロノチェック
しておこう

《壊嵐の獣 オグ・シグニス》が
めくれたから…
さっき使ったスペル
《サンダーショット》を回収だ！



あなたの捨て札にあるスペルカード1枚を手札に加える。



じゃあ、CAがたくさんあったら
何回もクロノグリフを
起こしたり寝かせたりして、
カードを使いまくれるのか!?



だったら、CAをありったけ
使って、『速攻』のユニットを
出しまくって…

主なキーワード能力(その他は説明書を参照)

速攻

戦場に配置されたターンすぐに攻撃できる

オーラ

オーラを持つユニットにしか防御されない

勇猛

攻撃に参加してもワイフ状態にならない

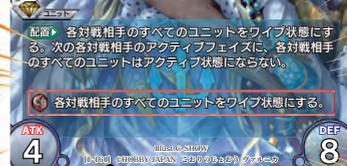
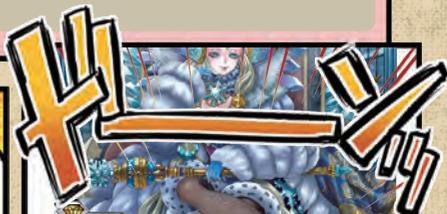
痕跡

戦場から捨て札に置かれたり、手札から使用したあと、捨て札に置かれずにCAヤードに送られる

『速攻』だらけで
一気に総攻撃だ!



くっ……
このままでは負ける。
クロノグリフを【起動】し
クロノチェック!



CBであなたのユニット
すべてをワイフ状態に!



えっ、攻撃できなくな
っちゃった!



さらに、私のターンで
攻撃が全部
素通しになりますね



うわー負けた!
くやしいな、

もう1回やろう!



デッキのカードを入れ替えば、
また違うゲームになります
すべてのカードが1枚ずつなので、
どのゲームも一期一会



インフィニティ
無限に遊べる
ってわけだ!

ラストクロニクル インフィニティ その場でデッキを作ろう！ みんなでドラフト！



4人でデッキを作って
遊べるって
聞いたから、友達を
連れてきたんだ。

メニズマ姉ちゃんと、
ラ・ズーの大将だ！

あら～
楽しそ～♥

ふっふっふ
我に勝てるかな？



『ラストクロニクル インフィニティ』
では、2～6人で
ドラフトをして遊べます。
4人の例でやり方を
教えましょう



全部のカードを
混ぜ合わせて、
10枚の束を
1人につき3つずつ
作ってください。
中はまだ
見てはいけませんよ



それではドラフトスタートです。
束の1つを手に取り、好きなカードを
1枚選んで自分のものにします



残りは
裏向きのまま
左側の人に
回してください



自分のものに
(ピック)

残り9枚を左へ

取ったカードって
秘密にしとくのかな？

取ったときに
公開する、特殊な
カード以外は
秘密です

ティエルくんから
9枚の束が
回ってきたわ～

ここからまた
1枚好きなカードを
取るのね

カードがなくなるまで、
グルグル回していきましょう



上から
みた
ドラフト



次は、2つ目の束を
手に取りましょう。
先ほどと同様ですが、
今度は右の人に回して
いきます



①時計回り



②反時計回り



③時計回り

3つ目の束を
回すときは
また左です



うらむ…
強いカードを集めたいが、
そうすると色がバラバラに
なってしまうCAコストが
支払いにくいな

ほかの人がやってない
色を集められたら、
強いわよね～



束が一周して戻ってきたとき、
なくなってるカードしないで
みんなのやりたいことを
予想できるかも？

えっ！ そんなの
覚えてないよ！
どうしよう……



ドラフトは戦略性が高いですが、
使うカードはランダムで
ゲーム内容が毎回
大きく変わるので、
考え込まずにまずは
何度かやってみては？

ドラフトゲーム中でのみ使用する
アビリティにはドラフトアイコンが
表示されています。特殊な効果なも
のが多いので気をつけてくださいね

ドラフト
アイコン



つよ〜い!



このカードを取った時、その場
で公開する。次のピックから数
えて4枚同じ色のカードを取っ
たなら、それらを公開してもよ
い。そうしたならば、このカー
ドはCR版に入れ替わる

追加①
＜次からピックする4枚が
すべて同じ色＞



ドラフトが終わると、
手元に30枚のカードが
集まっています。
これをそのまま
デッキにして、
1対1で戦いましょう

勝ち抜き戦で
優勝を決めても
いいし〜

ほかの
3人と戦う
リーグ戦も
できるな

デッキを組む

ドラフトをせず、はじめから好きなデッキを構築しておいて対戦することもできる。その場合、同じ名前のカードは、レガシーのカードはデッキに1枚のみ、エピックとノーマルのカードは2枚まで入れることができる。

レガシー



1枚

エピック/ノーマル



2枚

よーし！
俺のもとに集いし
戦士(カード)たちよ！
俺に力を貸してくれ！

うふふ
負けないわよ〜♡

みんなもドラフトやってみよう!

『ラストクロニクル インフィニティ』第1弾 カードリスト

白

カード番号	カード名
1-001	光継の神龍王 ラ・ズー
1-002	天砂の大翼 ゼルバル
1-003	暮光の天機王 アスハ
1-004	アーサー王
1-005	アテナ
1-006	ガウエイン
1-007	邪光の獣 ニルヴェス
1-008	神略の聖軍師 シェスナ
1-009	聖求の勇者 セレネカ
1-010	聖夜月の歌姫 エシャローテ
1-011	世界導きの熾天使 ト・ア
1-012	千の剣王 ラハーン
1-013	墮魂の守護天使 ネレオザ
1-014	超神機兵 シャダス・アトム
1-015	カのア天使 ラーン
1-016	天機の新皇将 ティリス・ルリア
1-017	天剣の騎士長 レネット
1-018	覇導の大教皇 ファムナス
1-019	百の剣士長 ドゥース
1-020	ヤマトタケル

カード番号	カード名
1-021	レジェンドトウリョウ ジンエ
1-022	アピサの聖護付与者
1-023	騎士道の守護天使
1-024	疾光の天騎士長
1-025	信仰の守護者
1-026	ゼルバの砂塵衛士
1-027	タグマールの聖泉守り
1-028	白輝の双剣
1-029	祝福与えし銀陽
1-030	生還
1-031	聖光印の捕縛
1-032	龍王の厄災日
1-033	癒しの光
1-034	シャダスの軍議
1-035	ティルダナ式投石術
1-036	テバの天空庭園
1-037	白輝昇天の奇跡
1-038	加護の予兆
1-039	暮れなすむ抵抗
1-040	錬撃の大行軍

橙

カード番号	カード名
1-041	黄金の宿命 アルマイル
1-042	森羅の闘女王 メグニ
1-043	霸王拳神 ヘルカ
1-044	大鷲のシャーマン テト
1-045	血風の狂戦士 バルカヌス
1-046	女拳聖 ヘルカ
1-047	斉天大聖
1-048	赤陽の大闘士 スウオード
1-049	赤狼の乗り手 ヨウラ
1-050	戦刃の踊り手 カーリーン
1-051	千年森の神宮姫 ヨナティ
1-052	千年森の神闘姫 セルティ
1-053	空森の花術師 ネーネ
1-054	猛り地の獣 ガムラドゥ
1-055	血肉餓えの大長 ロノ・ガダー
1-056	天華の武聖 エイジャ
1-057	闘獣王 ガルバ・ヘルガ
1-058	ヘラプレス
1-059	野生牙の戦獣長 マリーヤ
1-060	夜露の神樹姫 ティアーネ

カード番号	カード名
1-061	霊界つなぎの巫女 シャクト
1-062	赤虹の暴龍群
1-063	豪拳の師範代
1-064	魂石山の蜂蜜盗み
1-065	赤陽隊のファランクス
1-066	ソウルストーンソーサレス
1-067	虹毛の宝石かじり
1-068	野薔薇の女神
1-069	大牙噛み
1-070	地霊祭り
1-071	勇気讃えし赤陽
1-072	勇志の継承
1-073	黄金世界への翔陽
1-074	オーラバニツシユ
1-075	オルバランの軍議
1-076	古き精霊門
1-077	憤士の選元
1-078	巨人の剛力
1-079	神秘力
1-080	想造

紫

カード番号	カード名
1-081	炎武の麗角 ミレイカ
1-082	紫炎帝 リクゴウ
1-083	天雷の竜騎神 イェルス
1-084	天駆ける神竜妃 テア
1-085	炎舞の戦巫女 カガリ
1-086	オーティン
1-087	壊嵐の獣 オグ・シグニス
1-088	乾坤一擲 ヤクシュ
1-089	迅雷騎将 フルーシュト
1-090	神龍勇者 ティエル
1-091	聖炎山の守護龍 ヴァナ・ズー
1-092	精霊火術師 ファピナ
1-093	ゼノピア
1-094	万術忍 ギンカ
1-095	ハンニバル・バルカ
1-096	風雷の招き手 リゼロット
1-097	変化の幻竜将 ルウム
1-098	源義経
1-099	嵐軍の誘い ゼキュベア
1-100	竜騎士 イェルス

カード番号	カード名
1-101	呂布
1-102	ヴェガの戦龍乗り
1-103	風の目利き
1-104	紅蓮魂の手裏剣使い
1-105	サンダースピリット
1-106	スワントの風刃まとい
1-107	ゼフィロンの風
1-108	雷神の使徒
1-109	炎兵術
1-110	スウ・アの炎柱陣
1-111	翼染めし紫陽
1-112	雷火薬の調合術
1-113	ヴェガの軍議
1-114	炎術弾
1-115	魂焦がしの呪い火
1-116	電撃戦
1-117	雷帝翔吼破
1-118	サンダーショット
1-119	風刃写し
1-120	雷精嵐

黒

カード番号	カード名
1-121	可能性の黒極神 ダロス
1-122	堕魂術の大魔謀 アルゴー
1-123	夢殺の葬送人 メニズマ
1-124	ヴラド・ツェベシュ
1-125	疫魔の獣 イルルガングエ
1-126	血縛の傀儡将 バルダー
1-127	黒太子 ガイ・ヴァ・ナム
1-128	黒腐海の秘宝狩り ラジョウ
1-129	黒陽の女帝司祭 ノスフィザ
1-130	惨夢の誘い手 メランダ
1-131	血薔薇の吸血姫 ミリザ
1-132	慟哭城の黒姫 ベルファール
1-133	慟哭城の魔王子 ビザル
1-134	バステト
1-135	潘金蓮
1-136	マーリン
1-137	魔血の破戒騎士 セスタール
1-138	滅星龍 ドヴェル・ガルグ
1-139	メティア
1-140	闇の全知者 ヴァイヤ

カード番号	カード名
1-141	夢霧の外套 プロキナクト
1-142	虐殺森のスケルトン
1-143	屍鬼兵团
1-144	破門刃のオセロテ
1-145	腐肉の巨兵
1-146	ブラッドトレーダー
1-147	魔王の狂戦士
1-148	夜と血の申し子
1-149	異形呼び
1-150	破滅呼びの堕魂術
1-151	魔刻告げし黒陽
1-152	ロヴォスの暗黒祭壇
1-153	英霊食らい
1-154	吸血
1-155	代償ある呪い
1-156	魔血の刃
1-157	メレドゥスの軍議
1-158	抗えない死病
1-159	死命の天秤
1-160	呪殺

青

カード番号	カード名
1-161	氷の女王 ヴァルニカ
1-162	五海覇の遊剣 テルナード
1-163	蒼世の女剣神 イズルハ
1-164	海部の将 ミフネ
1-165	海魔の獣 エインハース
1-166	祈聖水の使い手 ナティール
1-167	極風の魔公女 アミスィ
1-168	幻影剣士 アスカ
1-169	皇護の刃 イズルハ
1-170	青光の竜人術師 サアラ
1-171	青新の双極風 ノザ・スラ
1-172	青氷の神軍師 ミュシカ
1-173	青凜の麗剣士 カルナ
1-174	蒼月の術士 ユエン
1-175	第三界の波濤巫女 エン・ハ
1-176	長耳の大幻術家 ファム
1-177	氷魔界の守護王 ガスタルフ
1-178	水底の魔術姫 ネスフィア
1-179	ヨー雪原の雪娘 セツラ
1-180	霊薬士 マキナ

カード番号	カード名
1-181	レオナルド・ダ・ヴィンチ
1-182	凍てつきの精霊
1-183	青幻のヘルネブ
1-184	青鱗のならず者
1-185	トボカの眠り猫
1-186	マジユラ沖の知恵者
1-187	ミスティカの少女魔術師
1-188	流水の武者巫女
1-189	エインハースの大渦
1-190	神青満ちし青陽
1-191	水導の大魔術
1-192	覇仙術の抜け穴
1-193	古の知恵
1-194	蒼空の聖知
1-195	大極風
1-196	魂の帰還
1-197	ミスティカの軍議
1-198	青き覇力の暴威
1-199	水術弾
1-200	凍結

その他

カード番号	カード名
1-201	
1-005CR	アテナ
1-061CR	霊界つなぎの巫女 シャフト
1-088CR	乾坤一擲 ヤクシュ
1-140CR	闇の全知者 ヴァイヤ
1-175CR	第三界の波濤巫女 エン・ハ

カード番号	カード名
T-001	騎士 (8枚)
T-002	熊 (8枚)
T-003	ドラゴン (8枚)
T-004	ゾンビ (8枚)
T-005	クレイタ (8枚)
—	クロノグリフ (6枚)

ラストクロニクル インフィニティ ガイドブック

作画	戸橋ことみ
構成	瀬尾亜沙子
表紙イラスト	lack
デザイン	有限会社アンフログ
監修	ラストクロニクル インフィニティ 制作チーム
公式サイトURL	http://www.last-chronicle.jp/
ツイッター URL	https://twitter.com/LC_TCG



公式サイト

